

Quest+

Quest+

ekipa: How we met our Designer

Quest+

How we met our Designer

Mate Križanac - Developer

Email: mkrizanac@tvz.hr

Branimir Škarica - Developer

Email: bskarica@tvz.hr

Magdalena Magličić - Designer

Email: [magdalena.maglicic@gmail.com](mailto:magdalenamagicic@gmail.com)

Quest+

Quest+

Na samome početku osmišljavanja aplikacije, glavno orijentacijsko pitanje bilo nam je kako uljepšati i poboljšati doživljaj i boravak studentima koji posjećuju grad Zagreb. Želja nam je bila da ih naša aplikacija zainteresira za bolje, detaljnije i raznovrsnije upoznavanje različitih gradskih lokacija. Kako bismo odgovorili na svoje glavno pitanje osvrnuli smo se na vlastito iskustvo posebice iz razloga što sva tri člana našeg tima nisu iz Zagreba te su svojevremeno bili zagrebački posjetitelji.

Osim što smo nastojali riješiti glavni problem, odnosno zainteresirati korisnika da izađe iz prostornih okvira kretanja na koje je navikao, također smo tražili najbolje rješenje za implementaciju nekakvog dnevnika pomoću kojeg bi korisnik memorirao vlastite doživljaje pomoću fotografija i bilješki. Upravo bi to omogućilo korisniku digitalni dokaz njegova putovanja, koji će rado pokazati svojim prijateljima i tako im približiti stečeno iskustvo. Rezultat težnji za rješavanjem ovih problema upravo je aplikacija Quest+.

Quest+ zabavna je i interaktivna aplikacija koja korisniku omogućuje istraživanje nepoznatog grada na intrigantan način. Također, korisnik ima mogućnost bilježenja svog putovanja pomoću fotografija i bilješki koje se automatski spremaju kronološki po danima kada su napravljene te koje može pregledavati kada god to želi. Jezgru aplikacije čine zadaci (questovi) koji su zapravo različite lokacije na području grada Zagreba. Zadane lokacije korisnik mora fizički posjetiti (maksimalna udaljenost 35 metara) kako bi zadatak bio obavljen. Na taj se način korisnik upušta u istraživanje grada ne znajući što očekivati na kojoj lokaciji, a samim time sve postaje poprilično zabavnije.

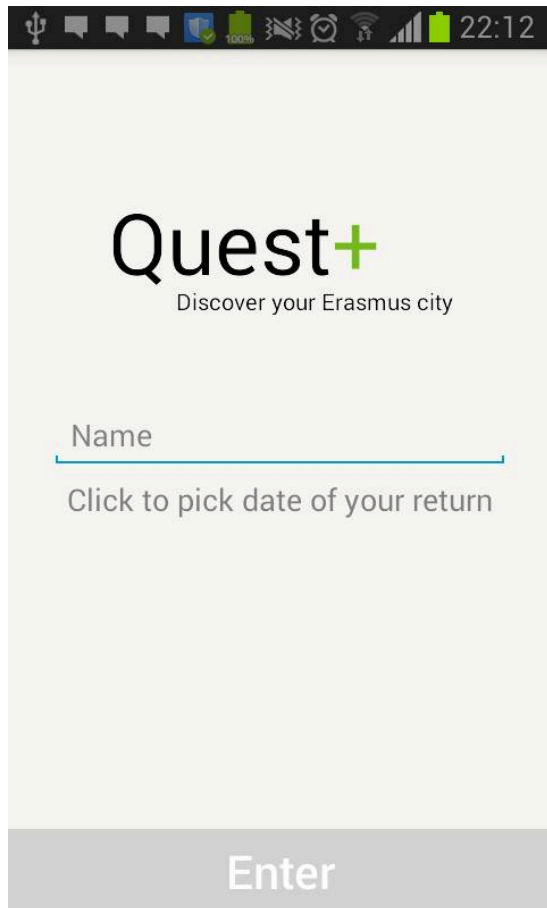
Uz već spomenuti Dnevnik aktivnosti implementirali smo i dodatak koji posjetiteljima omogućuje interakciju s domaćim studentima („student-vodičima“) koji su voljni pomoći stranim studentima u nepoznatom gradu. Za korisnika je moguće da pozicije, odnosno, mjesta stanovanja „student-vodiča“ provjeri na mapi te uz pomoć toga i ostalih podataka o njemu odlučit koji mu student najviše odgovara (zasada su podaci izmišljeni budući da Erasmus ne nudi mogućnost da se studenti zaista mogu zabilježiti za nešto slično).

NAPOMENA: Cijela se aplikacija vrti oko toga da korisnik fizički mora biti dovoljno blizu da bi ispunio svoj quest, no radi testiranja postavili smo da aplikacija zapravo radi obrnuto - ako nismo dovoljno blizu, mobitel zavibrira i „Check In“ na dnu ekrana nam se zazeleni. U realnoj situaciji bi to bilo obrnuto.

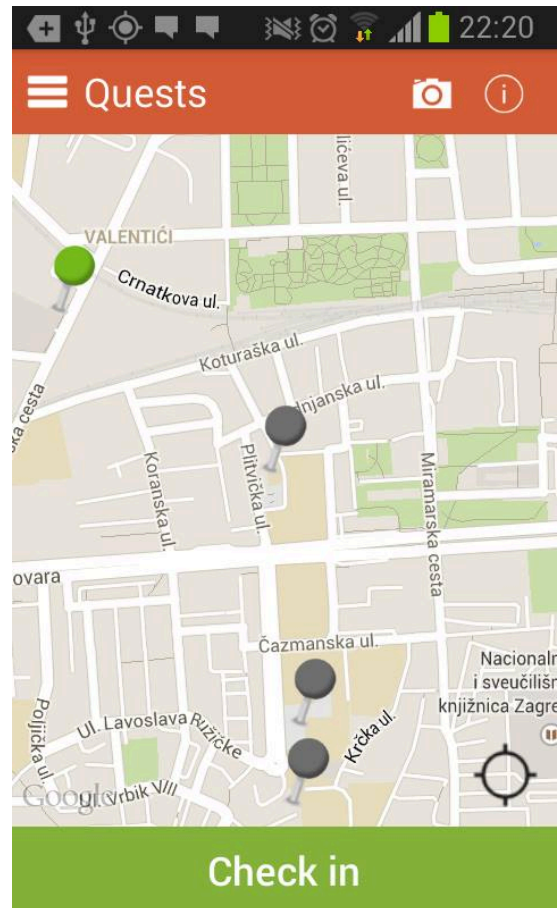
Quest+

Start Screen - Quests - popis svih questova uz mogućnost otvaranja detalja za obavljene questove. Zelena ikonica označava trenutno aktivan quest, dok siva označava questove koji su već izvršeni.

Navigacija između različitih aspekata aplikacije vrši se pomoću sliding menua koji je prikazan na slici u trenutku zatvaranja.

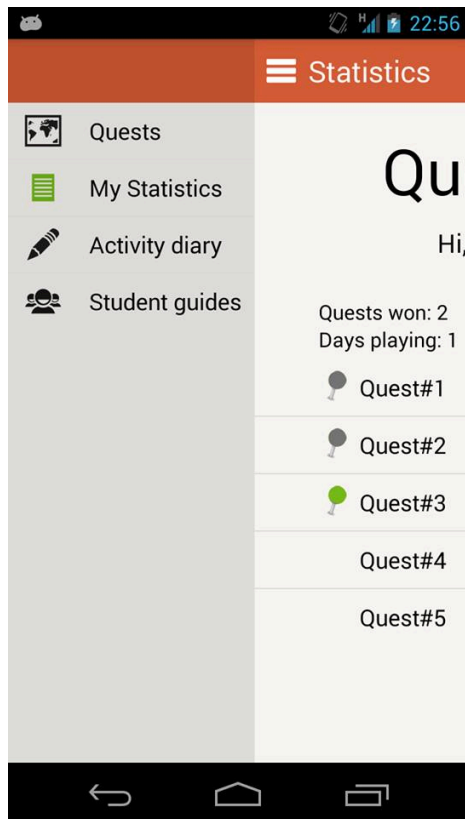


Početna stranica – login

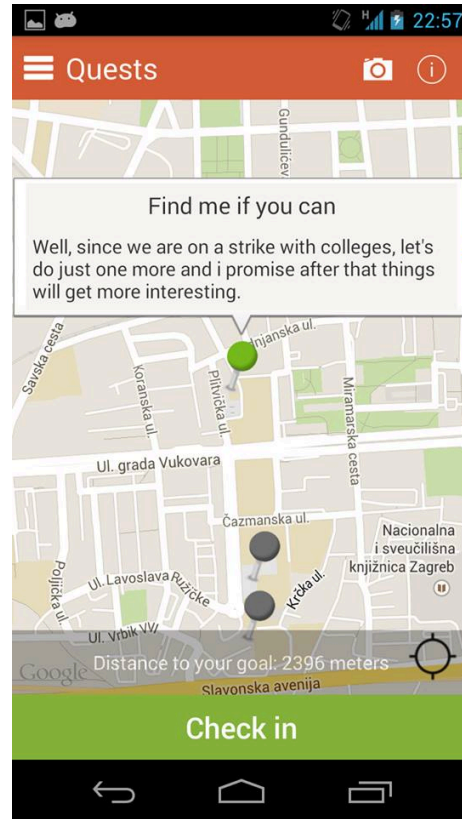


Quest map

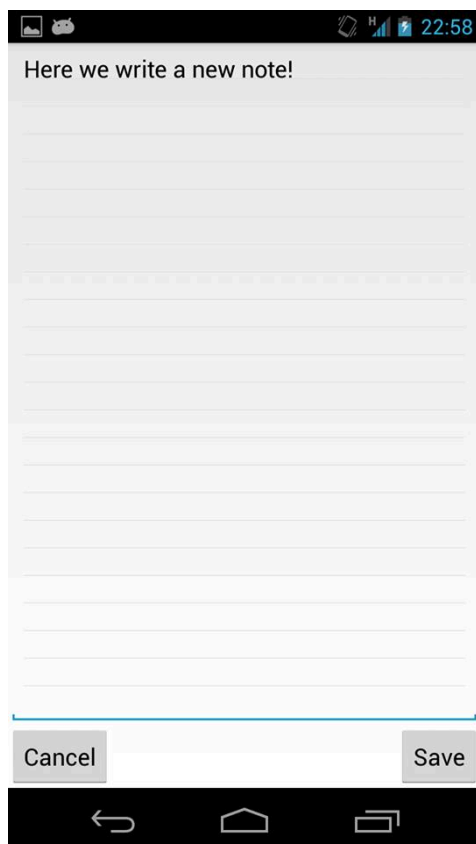
Quest+



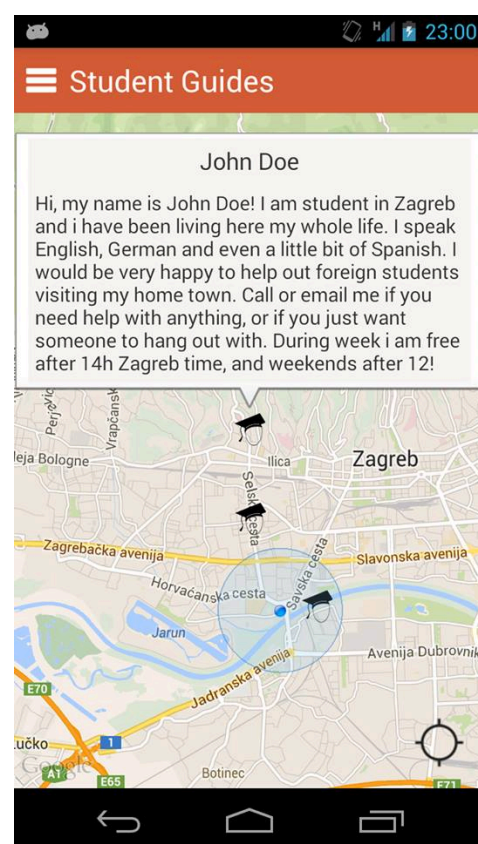
Drawer menu



Distance check



Note



Student guides